

全自動麻雀卓 取扱い説明書

e-mahjong

■ 部材リスト

本体

- ◆ e-mahjong 本体 _____ 1 台
- ◆ 電源コード _____ 1 本

備品

- ①専用麻雀牌 _____ 黄 / 青各1面
- ②白点棒 _____ 97本
- ③東南マーク _____ 1個
- ④焼鳥マーク _____ 1個
- ⑤六角レンチ _____ 1本
- ⑥メガネレンチ _____ 1本
- ⑦取扱い説明書（保証書） / 取扱い説明書〔安全編〕

脚



⑧-1 脚固定ベース
(1 枚)



⑧-2 脚
(4 本)



⑧-3 角柱
(1 本)



⑧-4 六角ネジ a
(8 本)



⑧-5 ネジ b
(4 本)



⑧-6 六角ボルト
(4 本)



⑧-7 アジャスター
(4 本)



⑧-8 マジックテープ
(1 本)

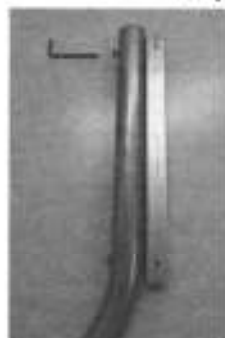
麻雀卓組み立て方

※注意

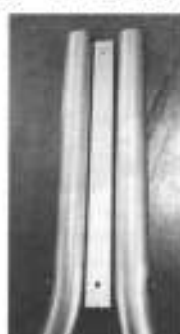
設置・組み立て作業は、必ず**2名以上**でおこなってください。

【脚4本と角柱を固定】

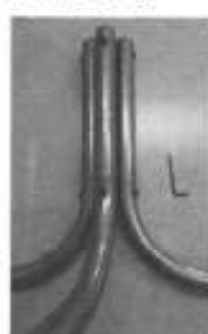
※ネジは固く締めず、仮止めの状態にしておいてください。



① 脚1本と角柱のネジ穴2カ所が重なるように床に置きます。写真のように脚側のネジ穴から六角ネジa (④-4) を通し、角柱に固定します。



② 2本目の脚を、①で固定した脚の反対側へ同様に固定します。



③ 3本目は、寝かした状態で上側に、4本目は脚を立てた状態で固定します。

【脚と脚固定ベースを固定】



④ 脚固定ベース (⑧-1) を仮止めの状態で立てた脚の上に乗せ、ネジ穴の位置を合わせます。六角ボルト (⑧-6) をメガネレンチ (⑥) で締めて固定します。※きつく締めてください。



⑤ 仮止めだった脚の8か所の六角ネジa (④-4) を、きつく締め直します。

【アジャスターの取り付け】



⑥ 裏返して置き、アジャスター (⑧-7) をそれぞれの脚の先端に取り付けます。取り付け後、起こしてガタツキがないかを確認してください。ガタツキがあれば、アジャスターで調整をしてください。

【脚と本体を固定】

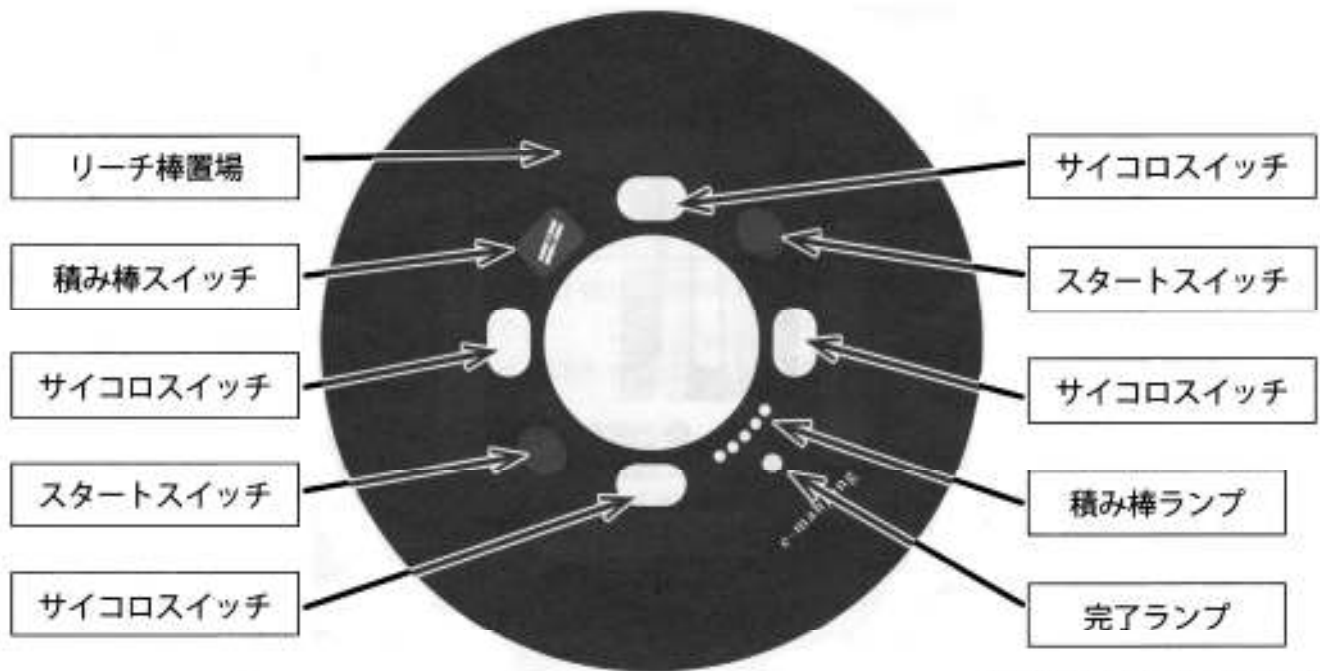


⑦ 脚固定ベースの上に本体を乗せ、ネジb (⑧-5) で4か所を締めて固定し完成です。

※マジックテープ (⑧-8) を使い、電源コードを脚に固定すると、邪魔になりません。

設置・組み立て後は、必ず麻雀卓に傾きや不安定感が無いかを確認してください。不安定感や傾きがある場合、脚のボルトを更に締める、またはアジャスターによる調整を行ってください。

各部名称



サイコロスイッチを押すことでサイコロが回転し、
押した箇所のサイコロスイッチが点灯します。

完了ランプが点灯している時に
スタートスイッチを押すと
サイコロBOXが上昇します。

操作方法

1. 電源コードをコンセントに差し込みます。
2. 電源ボックス側面にあるメインスイッチ横のルール切替ボタン（2桁）を好みのルール番号（ルール設定番号表を参照）に合わせます。

4人打ち（136牌）【01】 / 3人打ち（108牌）【04】

ルール選択番号表

ルール選択								
番号	ルール	牌枚数	番号	ルール	牌枚数	番号	ルール	牌枚数
00	チェックモード	—	03	4人花々	144枚	06	3人花々	116枚
01	4人標準	136枚	04	3人標準	108枚	07	100枚	100枚
02	4人花	140枚	05	3人花	112枚	08	64枚	64枚

※上表は、メインスイッチの左側の面にも貼っていますのでご確認ください。

3. 電源ボックス側面のメインスイッチを入れます。
※機械が動き出した時は、向い合せのサイコロスイッチを2個同時に「ピー」と音が鳴るまで押し続けて機械をリセットさせてください。
4. スタートスイッチのどちらかを押しとサイコロBOXが上昇するので、1組目の牌を入れます。
5. 各ルールで使用する牌を入れたら、スタートスイッチのどちらかを押しとサイコロBOXを下降させます。
6. 機械が動き出して約1分前後でセットが完了し、セット完了ランプが点灯します。
7. セットが完了したら、スタートスイッチのどちらかをもう一度押し、2組目の牌を入れてください。
8. 再度、スタートスイッチのどちらかを押しとサイコロBOXが下降し、セットされた1組目の牌が上がってきます。

以後、4～8の繰り返しです。

■ 牌を入れ忘れてサイコロ BOX を下降させた場合

スタートスイッチを2個同時に押すと、セット途中でもサイコロBOXが上昇するので、入れ忘れた牌を入れてください。下降させる時は、スタートスイッチのどちらかを押すと下降します。

■ 万が一、ゲーム中にトラブルにより積み棒ランプが点灯した場合

本体は、万が一トラブルが発生した場合、サイコロBOXの積み棒ランプの点灯と「ピピピッ」という音で異常をお知らせします。積み棒ランプは異常内容別で表示（エラー表示）されます。

また併せて、トラブルを起こしている場のサイコロスイッチが点滅、積み棒ランプが表のように点灯します。

エラー表示一覧

エラー内容	サイコロスイッチ	積み棒ランプ
牌カウント	全て点滅	点灯 ● ○ ○ ○ ○
サイコロBOXの上昇または下降	全て点滅	
押出機構	発生場所が点滅	
エレベーター	発生場所が点滅	

■積み棒ランプ 1個：牌のカウントが出来ていません。

■原因 牌吸込みモーター、搬送ベルト、押出機構、牌カウントセンサーの作動異常

■処置方法 各作動状態を確認してリセット（対面2か所のサイコロスイッチ長押し）を行ってください。
※牌の入れ忘れの場合、動作中でもスタートスイッチを2個同時押しでサイコロBOXが上昇します。上昇後、入れ忘れた牌を投入し、再度スタートスイッチを押すとサイコロBOXが下降し、セット継続いたします。

■積み棒ランプ 2個：サイコロBOX 上昇または下降動作

■原因 サイコロBOXの作動異常

■処置方法 サイコロBOX 作動状態を確認してリセット（対面2か所のサイコロスイッチ長押し）を行ってください。

■積み棒ランプ 3個：押出機構

■原因 押出機構の作動異常

■処置方法 押出機構作動状態を確認してリセット（対面の2か所のサイコロスイッチ長押し）を行ってください。

■積み棒ランプ 4個：エレベーター

■原因 エレベーターの作動異常

■処置方法 エレベーター作動状態を確認してリセット（対面の2か所のサイコロスイッチ長押し）を行ってください。

■ トラブルにより積み棒ランプの点灯状態が復帰出来ない場合

- ・製品を購入した代理店に連絡し、メンテナンスを受けてください。
- ・製品故障時においてお客様が分解する行為は、絶対に避けてください。分解したことにより発生した故障、損害についてはその責を負いかねます。また、保証期間内であっても、保証の対象とならない場合がございます。
- ・お問い合わせの際、本製品または保証書に記載しております製造番号をお聴きする場合がございますので、製造番号を確認しておいてください。
- ・サイコロスイッチを向かい合わせに2個同時に押し続けると、表示記録をリセットできます。

■ お手入れ方法

- ・使用後は牌を濡れた柔らかい布などで拭いた後、乾拭きしてください。(牌の上下部、左右、前後の6面拭いてください。)
- ・結露などで牌が濡れたようになる時は、ゲームを始める30分くらい前からエアコンなどで部屋を暖めてから始めてください。(結露がひどい時は、ゲーム開始前に牌を乾拭きしてから始めてください。)
- ・牌に直接ドライヤーなどの熱風を当てないでください。

■ チェックモードについて

ゲーム選択番号の「00」番は、エレベーターや牌を運ぶ搬送ベルトの作動、サイコロBOXの上昇下降といった、各部分の動作確認が出来るモードです。※「00」番の状態では遊戯は出来ませんのでご注意ください。

番号を「00」にしてください。

次に確認したい部分を「積み棒スイッチ」を押して選択してください。

積み棒ランプ	確認部分	確認方法
点灯無し	搬送ベルト作動	サイコロスイッチ
	ターンテーブル作動	スタートスイッチ
1個点灯	エレベーター作動	各場サイコロスイッチ
2個点灯	サイコロBOX 上昇下降	サイコロスイッチ (北場・南場)
3個点灯	押出部	各場サイコロスイッチ

全自動麻雀卓 e-mahjong
取扱い説明書〔安全編〕

安全上のご注意

必ずお守りください

安全に正しくお使いいただくために

ご使用前に、本書と別紙の取扱い説明書をよくお読みのうえ、正しくお使いください。

ご使用中は大切に保管し、必要な際にお読みください。

本書および製品への表示では、お使いになる人や他の人への危害、財産への損害を未然に防止するために、必ずお守りいただくことを、次のように説明しています。

■ 表示内容を無視して誤った使い方をした時に生じる危害や損害の程度を、次の表示で区分し、説明しています。



警告

この表示の欄は、「死亡または重症などを負う可能性が想定される」内容です。



注意

この表示の欄は、「傷害を負う可能性または物的障害のみが発生する可能性が想定される」内容です。

■ お守りいただく内容の種類を、次の絵表示で区分し、説明しています。
(下記は、絵表示の一例です。)



このような絵表示は、してはいけない「禁止」内容です。



このような絵表示は、必ず実行していただく「強制」内容です。

■電源は交流 100V
以外使わない。

■傷んだコードや
電源プラグ・ゆるんだ
コンセントは使わない。

■電源コードは傷つけたり、
加工したり、引っ張ったり、
無理に曲げたりしない。



禁止

火災・感電・故障の
原因になります。



禁止

ショート・漏電・
過熱・感電・発火の
原因になります。



禁止

重い物を乗せたり、はさみ込んだり
すると、電源コードが破損し、火災・
感電の原因になります。

■電源プラグはコード
を持って抜かない。

■ぬれた手で電源プラグ
を持たない。

■絶対に分解したり、
修理・改造はしない。



禁止

コードが傷み感電や、
ショートして発火する
ことがあります。



禁止

感電やけがを
することがあります。



分解
禁止

異常作動してけがをする
ことがあります。
※修理は、お買い上げの
代理店へご相談ください。

■水のかかる所、湿気が
多い所、あるいは火気の
近くで使わない。

■子どもだけで使わせたり、
幼児の手の届く所で使わない。

■牌投入の際には、
天板開口部に手を
挿入しない。



禁止

感電・漏電・火災の原因に
なることがあります。



禁止

感電やけがの原因になります。



挿入
禁止

手を挟んでけがをする
ことがあります。

■天板開口部内部には、
専用牌以外入れない。

■麻雀卓の上に乗らない。
物を置かない。

■移動をさせる際は、
2人以上で持ち上げる。



禁止

故障の原因になります。



禁止

天板が曲がったり、へこんだり
して、故障の原因になります。



無理に移動させると
床に傷を付けます。